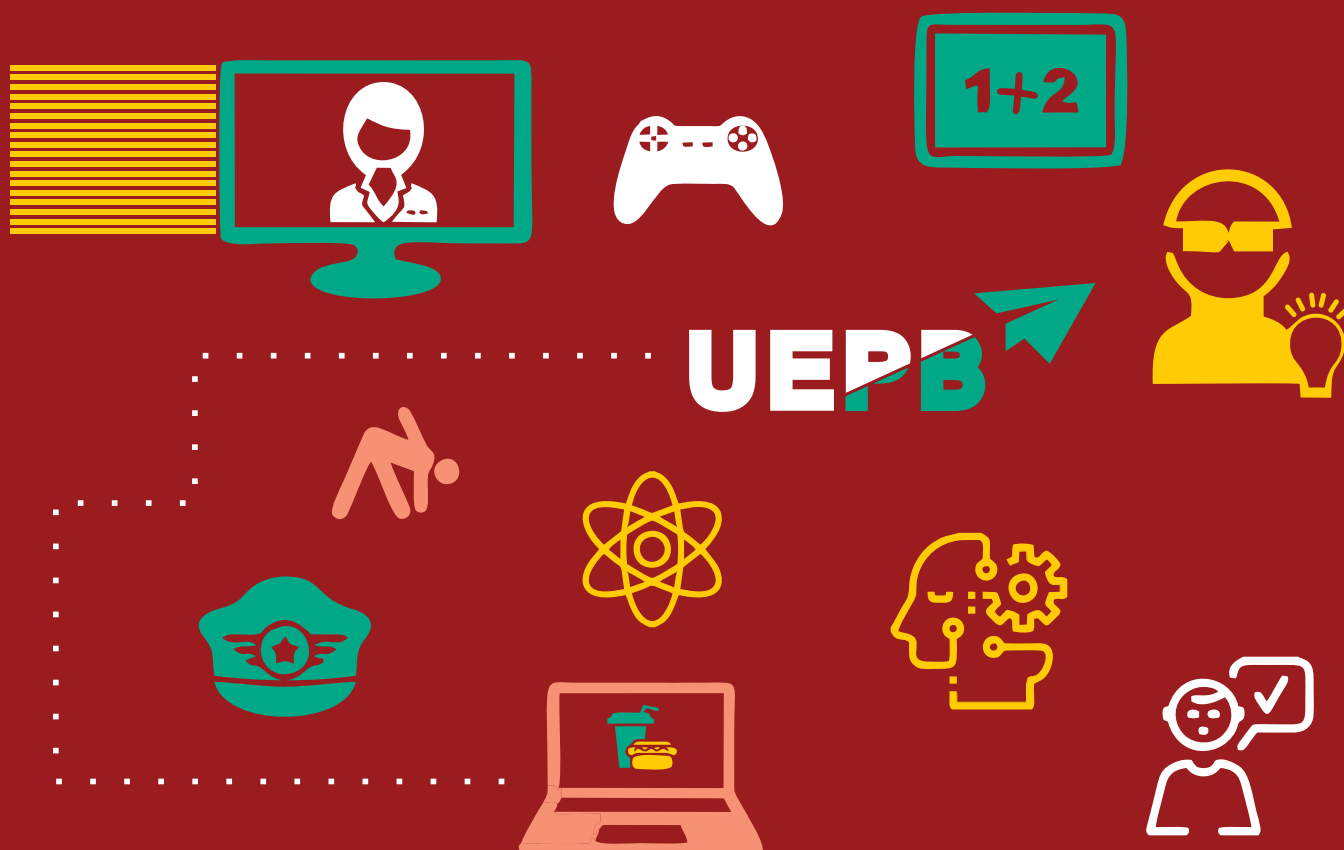




**DANDO ASAS
À EDUCAÇÃO**



“DANDO ASAS À EDUCAÇÃO”



PROEST/COEL

Sumário

4	APRESENTAÇÃO
5	OBJETIVOS
6	DO CAMPEONATO
7	DA PARTICIPAÇÃO DAS ESCOLAS
	REGULAMENTO
	PARTE I - DA ORGANIZAÇÃO
	Art.º 1º - DO ENQUADRAMENTO
8	Art.º 2º - DA MODALIDADES E PROVAS
	Art.º 3º - DOS PARTICIPANTES
	Art.º 4º - DAS INSCRIÇÕES
	Art.º 5º - DO CALENDÁRIO
	PARTE II- REGRAS DE PARTICIPAÇÃO DAS PROVAS
9	Art.º 6º - OS MATERIAIS
	Art.º 8º - DA REALIZAÇÃO DAS PROVAS
	PARTE III- REGRAS DE PARTICIPAÇÃO NAS PROVAS
	Art.º 10º - DAS PENALIZAÇÕES E DESQUALIFICAÇÃO
10	Art.º 11º - DA PREMIAÇÃO
	PARTE IV – OUTROS ASPECTOS
	Art.º 12º - DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO
	Art.º 13º - DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Apresentação

O resgate da diversão através dos meios lúdicos, como brincadeiras de crianças, pode ser atrativo para explorar novos conhecimentos e, com isto, a aplicação prática destes. Assim, ao desenvolver ciência na fase de transição da criança, possivelmente, ela poderá se envolver nas demais atividades corriqueiras da escola. Ativando diretamente a curiosidade e ofertando material simples a crianças e a pré-adolescentes podemos incentivá-los a criar novas possibilidades de aprendizagens e aprofundamentos nas atividades ofertadas. Comungando com Oliveira (2013), a alfabetização científica se faz necessária nos meios escolares, a fim de que, através do desenvolvimento do pensamento lógico-científico, o aluno possa adquirir competências necessárias à sua formação como cidadão crítico, atuante e transformador da sociedade.

Com esta abordagem, apresentamos uma proposta inovadora de extensão universitária, com vistas à realização do 1º Campeonato de Aviões de Papel da Paraíba. Este evento está inserido no projeto **“DANDO ASAS À EDUCAÇÃO”**, iniciativa da Pró-Reitoria Estudantil e Coordenação de Esporte e Lazer da UEPB, que reunirá docentes e discentes dos cursos de licenciatura em Educação Física, Física e Matemática, que contribuirão nas instruções científicas da construção e desenvolvimento do projeto nas escolas localizadas na cidade de Campina Grande-PB e cidades circunvizinhas.

Pretende-se implementar um trabalho prático experimental, harmoniosamente, com a educação em ciência, tendo o objetivo de explorar na prática qual o avião de papel voa mais longe, e qual tem mais tempo de voo, além do mais interessante que são suas formas de construção.

Objetivos

O 1º Campeonato de Aviões de Papel da UEPB tem como objetivo a unificação de conhecimentos teóricos com a aplicação prática, visando a integração entre diversas disciplinas e conteúdos que serão explorados diretamente com os envolvidos, ou seja, os escolares. Desenvolver as primeiras noções de equilíbrio no ar, aerodinâmica e planagem, relacionando a estrutura do avião com a força do vento; desenvolver a coordenação motora e lateralidade; elaborar procedimentos simples para resolução de problemas e conhecer a técnica de dobradura utilizado-a para confeccionar diferentes modelos de aviões.



Do campeonato

O 1º Campeonato de Aviões de Papel da UEPB é inspirado no **Campeonato Mundial de Aviões de Papel** que é o maior torneio de aviões de papel do mundo. O torneio tem a chancela da “*Paper Aircraft Association* (PAA)” e é patrocinado pela “Red Bull”. O torneio é disputado na arena conhecida por “*Hangar - 7*”, na cidade de “*Salzburgo*” Áustria.

As provas deverão ser realizadas em um local fechado e sem vento. Cada participante terá direito a duas tentativas por categoria disputada. Uma fita métrica padronizada, com dispositivo a laser e um cronômetro, respectivamente, medirão os resultados. O papel será fornecido pela organização do torneio, seguindo o formato padrão A4 , e os aviões devem ser inteiramente construídos no local.

Participação das Escolas

O projeto “Dando Asas à Educação” pretende ser o exemplo de uma prática pedagógica baseada na reflexão e na ação, desenvolvida no princípio da comunicação entre as diversas áreas do saber. Pretende-se contribuir para romper a barreiras das disciplinas tradicionais contribuindo para construir o conceito de conhecimento dinâmico e global.

Podemos aprender muito com brincadeiras simples, aprender ciências criando aviões de papel, uma das atividades é uma das propostas desse projeto e um dos seus objetivos é que os alunos observem o avião no ar e tente descrever esse objeto, como ele é, como é seu voo, se ele fica pouco ou muito tempo no ar, se ele cai rápido ou lentamente. Com base nessas observações, os professores conseguem transmitir os conceitos de aerodinâmica de forma muito prática, explicando questões de física sobre a resistência do ar e levando esses alunos a refletir o que é preciso fazer para que seu avião de papel voe por mais tempo. Conceitos como resistência, sustentação e aerodinâmica são o primeiro passo para que o aluno desenvolva até mesmo um protótipo de avião mais elaborado.

Se a escola assim desejar é só solicitar a essa coordenação uma oficina que será direcionada aos professores da escola com o intuito de capacitá-los para essa modalidade. A oficina será ministrada pelos alunos do componente curricular Jogos e Brincadeiras do Departamento de Educação Física sob a supervisão de professores do curso.

Queremos resgatar a vontade de aprender e a confiança na capacidade de realização de cada aluno, além de cultivar o conhecimento e a criatividade sempre! Pensando nisso, gostaríamos de convidar a sua Escola à participar do 1º Campeonato de Avião de papel.

PARTE I - ORGANIZAÇÃO

Art.º 1º - DO ENQUADRAMENTO: O 1º Campeonato de Aviões de Papel da UEPB é promovido pela Pró Reitoria Estudantil e a Coordenadoria de Esporte e Lazer e está inserido no projeto “Dando Asas à Educação” desenvolvido nesta instituição. Para que este evento possa atingir alguns dos seus objetivos, abriu-se o campeonato para as escolas do nosso município e cidades circunvizinhas. O presente Regulamento destina-se a estabelecer as regras e as orientações necessárias para a adequada participação neste campeonato.



Art.º 2º - DA MODALIDADES E PROVAS: O Campeonato envolverá a modalidade desportiva que é constituída pelas seguintes provas:

- Prova de distância (aviões de papel tipo “dardo”) – objetivo: atingir a maior distância;
- Prova de duração de voo (de aviões de papel tipo “planadores”) – objetivo: obter o maior tempo de voo.



Art.º 3º - DOS PARTICIPANTES: Participam do campeonato alunos do ensino Fundamental I e II de escolas públicas e privadas que para tal se inscreverem. Cada categoria competitiva estará organizada em 2 (dois) escalões etários: sub 09 (alunos com idade entre os 06 e os 09 anos) e sub13 (alunos com idade entre os 10 e os 13 anos). Todas as equipes têm que ser acompanhadas por um professor da sua escola, podendo cada professor ter à sua responsabilidade acompanhar várias equipes.



Art.º 4º - DAS INSCRIÇÕES: As escolas que tenham a intenção de participar do campeonato deverão inscrever-se até o dia **08 de agosto de 2019** usando a ficha de inscrição disponibilizada no site: <http://coordenadorias.uepb.edu.br/coel>. As equipes participantes devem inscrever-se até ao dia **19 de setembro de 2019**, usando ficha de Inscrição que a coordenação do Evento enviará para a escola.

Cada equipe poderá ser constituída por dois participantes (alunos) e um professor responsável; Cada escola poderá inscrever até 2 equipes para cada modalidade de competição e por cada escalão etário. As fichas de inscrição devidamente preenchidas deverão ser enviadas através do e-mail para o endereço: coeluepb.17@hotmail.com



Art.º 5º - DO CALENDÁRIO: O campeonato realizar-se-á no dia **19 de outubro de 2019** no Ginásio de Esportes do Departamento de Educação Física da UEPB. Cada Escola participante poderá organizar competições internas, de modo a selecionar suas equipes



PARTE II- REGRAS DE PARTICIPAÇÃO NAS PROVAS:



Art.º 6º - DOS MATERIAIS: O deslocamento para o local do campeonato será de responsabilidade de cada escola. O avião de papel deverá ser construído a partir de uma folha de papel sulfite (A4) fornecida pelos organizadores. O papel não poderá ser cortado, e o avião deve ser confeccionado somente utilizando dobraduras. Serão fornecidas 2 folhas de papel sulfite A4 para cada participante, com as quais deverão confeccionar seus aviões antes dos lançamentos.



Art.º 7º - DO CREDENCIAMENTO DOS PARTICIPANTES :Todas as equipes participantes deverão efetuar o credenciamento junto à organização do campeonato, acompanhadas pelo professor responsável. No ato do credenciamento as equipes participantes receberão os crachás de identificação. Após o credenciamento, a organização encaminhará os participantes para os locais de prova e transmitirá as instruções necessárias.

Art.º 8º - DA REALIZAÇÃO DAS PROVAS: As provas das modalidades serão iniciadas com a dobra e afinação dos aviões e aquecimento dos participantes, a qual terá a duração máxima de 10 minutos.

- As provas serão desenvolvidas por modalidades e pela seguinte ordem: prova de distância (aviões de papel tipo “dardo”) e prova de duração de voo (aviões de papel tipo “planador”).

- Em cada modalidade as equipes terão, obrigatoriamente de efetuar lançamentos com os dois modelos.



- Em cada prova, as equipes formarão uma fila, por ordem de inscrição. Cada participante que se encontre no início da fila fará um lançamento a partir do ponto designado. O mesmo deverá aguardar que sejam feitas e validadas as medições (de distância ou tempo), recolherá o seu avião e dirigirá-se para o fim da fila, aguardando a sua vez para o próximo lançamento.



- Cada participante fará 3 lançamentos, os lançamentos invalidados não serão repetidos. A distância será medida desde o ponto de lançamento até ao ponto o avião toca no chão; o tempo será cronometrado desde o momento do lançamento até ao momento em que o avião toca no chão.





- A classificação será atribuída por equipes e calculada a partir da média aritmética, sem arredondamentos, dos 6 (seis) lançamentos realizados em cada prova (distância e/ou duração de voo). Em caso de empate, contar-se-á o melhor resultado de todos os lançamentos individuais. Durante a realização das provas, a organização disponibilizará informações em tempo real dos resultados obtidos pelos participantes.



PARTE III - REGRAS DE PARTICIPAÇÃO NAS PROVAS:



Art.º 10º - DAS PENALIZAÇÕES E DESQUALIFICAÇÃO: Serão desqualificadas as equipes que não cumprirem o presente regulamento. A desqualificação de um elemento da equipe implicará na desqualificação de toda a equipe. Serão considerados nulos os lançamentos individuais que: não sejam realizados no momento devido e sejam realizados fora dos limites demarcados. Aos lançamentos nulos será atribuída a nota zero.



Art.º 11º - DA PREMIAÇÃO: Todos os participantes receberão medalhas de participação. Haverá troféus para 1º, 2º e 3º lugares em cada categoria e para a escola com mais vencedores. A organização poderá ainda atribuir menções honrosas em função de outros aspectos que sejam considerados relevantes.



PARTE IV – OUTROS ASPECTOS:



Art.º 12º - DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO: As escolas participantes poderão contatar a organização para esclarecer qualquer dúvida através do seguinte endereço:
coeluepb.17@hotmail.com



Art.º 13º - DAS DISPOSIÇÕES FINAIS: Qualquer situação que não esteja prevista no presente Regulamento será resolvida pela Organização e comunicada a todos os participantes.

